Documento de Alcance

**Proyecto Final:** Gestor de Turnos de Negocios

**Materia:** Algoritmo y Estructura de Datos I

Integrantes:

* Daniel Dere
* Sebastian Bevitore
* Walter Navarrete
* Mateo Suarez

# Introducción

El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación en un entorno CLI (Interfaz de Línea de Comandos) que permita la gestión de turnos de negocios. El sistema permitirá registrar, modificar y eliminar reservas, manteniendo un control sobre los clientes y evitando solapamientos de horarios.

# Alcance del Producto

## Beneficios

* Optimización de la gestión interna del negocio.
* Reducción de ausencias y cancelaciones.
* Agenda estructurada y ordenada.

## Objetivos y Metas

* Interfaz clara visualmente e intuitiva en entorno CLI para gestionar el sistema.
* Gestión de clientes y reservas (alta, modificación, eliminación, consulta).
* Organizar un calendario de turnos, asegurando la disponibilidad de horarios libres.
* Realizar validación de agenda para evitar solapamientos.

## Requisitos Funcionales

### Clientes

* RF1.1: El sistema debe permitir registrar nuevos clientes, con su nombre, apellido, teléfono y/o correo electrónico.
* RF1.2: El sistema debe permitir consultar la información de los clientes registrados.
* RF1.3: El sistema debe permitir modificar la información de un cliente existente.
* RF1.4: El sistema debe permitir eliminar clientes del registro.

### Turnos

* RF2.1: El sistema debe permitir registrar un nuevo turno, asignado a un cliente y a una fecha/hora.
* RF2.2: El sistema debe validar que los turnos no se solapen.
* RF2.3: El sistema debe permitir consultar los turnos agendados (por cliente, por fecha o listado general).
* RF2.4: El sistema debe permitir modificar un turno existente (cambiar fecha/hora o cliente).
* RF2.5: El sistema debe permitir eliminar un turno del calendario.

### Notificaciones

* RF3.1: El sistema debe enviar un correo de confirmación al cliente al momento de registrar un turno.
* RF3.2: El sistema debe enviar un correo de aviso cuando un turno sea modificado o cancelado.
* RF3.3: El correo electrónico debe contener al menos la siguiente información: nombre del cliente, fecha, hora y detalle del turno.

## Uso de Bibliotecas

* SMTPLIB: Para enviar correos electrónicos automáticos.

# Conclusión

El Proyecto permite utilizar los principales conceptos de la materia en un sistema útil y aplicable. Aplicación de conceptos avanzados de programación en Python.